

LA GIUNGLA MATEMATICA

GIOCO A SQUADRE CON LE CARTE REALIZZATO DALLA 4 A DI BASSANO ROMANO

L'idea ci è venuta sfogliando il testo di matematica che proponeva " Il memory delle quattro operazioni". La proposta però non ci convinceva e non ci entusiasmava. Abbiamo pensato quindi di realizzare un gioco che riguardasse le quattro operazioni e che fosse al tempo stesso divertente e istruttivo; attraverso tentativi e prove abbiamo stabilito il nome del gioco, la veste grafica da dare alle carte, le regole e i partecipanti.

Ci siamo divisi in gruppi e abbiamo realizzato le carte con fogli bianchi da fotocopia, precedentemente tagliati dalle maestre. Dopo aver scritto la parola chiave su cartoncino azzurro da abbinare allo stesso elemento della carta verde, abbiamo colorato l'esterno per creare l'uniformità necessaria; nel frattempo la maestra ha creato il logo da disegnare sulla scatola che conterrà le carte realizzate. Il secondo step è stato plastificare tutte le carte per renderle solide e durature.

Il terzo step è stato scrivere in modo chiaro, semplice e senza equivoci le regole del gioco (abbiamo utilizzato un diagramma di flusso per capire e appuntare bene i passaggi necessari per scrivere regole valide e comprensive di tutto).



IL confronto tra gli alunni e i punteggi da assegnare a ciascuna carta

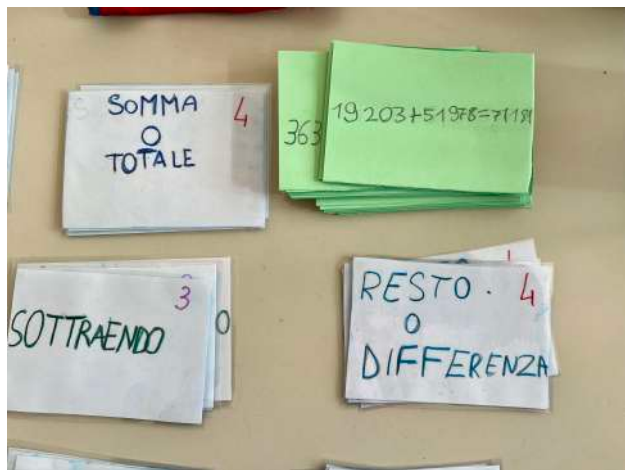
Il momento in cui le carte vengono colorate per creare uniformità e per separarle dall'altro mazzo.





Ecco le carte con le parole chiave, senza il punteggio

In questa foro plastifichiamo tutte le carte.



Le carte quasi pronte

Il nostro logo : LA GIUNGLA MATEMATICA.

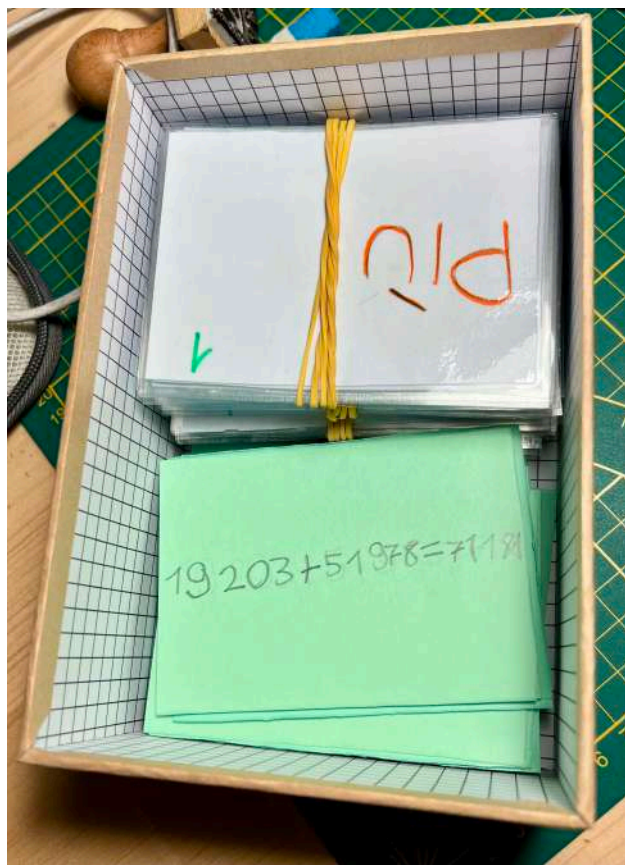


Ecco la scatola contenente le carte da gioco; da notare il logo, sigla de LA GIUNGLA MATEMATICA



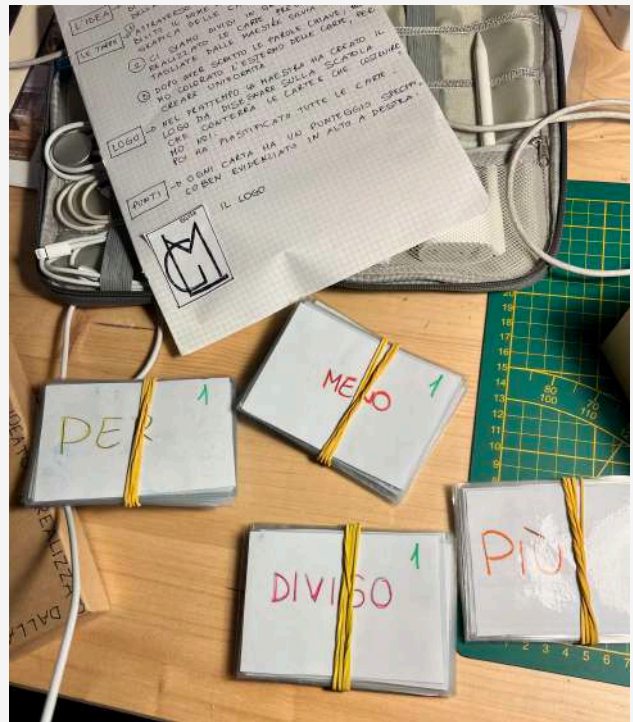
Visto di fronte

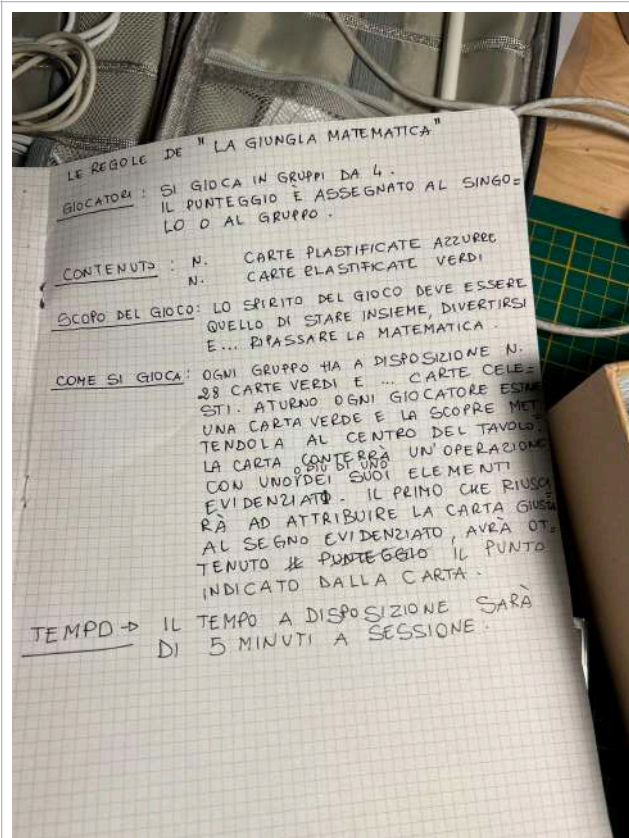




Le carte

Le carte nella loro suddivisione.





Le regole del gioco

LE REGOLE DE "LA GIUNGLA MATEMATICA"

GIOCATORI : SI GIOCA IN GRUPPI DA 4.
IL PUNTEGGIO E ASSEGNATO AL SINGOLO O AL GRUPPO.

CONTENUTO : N. CARTE PLASTIFICATE AZZURRE
N. CARTE PLASTIFICATE VERDI

SCOPO DEL GIOCO: LO SPIRITO DEL GIOCO DEVE ESSERE QUELLO DI STARE INSIEME, DIVERTIRSI E... PASSARE LA MATEMATICA.

COME SI GIOCA: OGNI GRUPPO HA A DISPOSIZIONE N. 28 CARTE VERDI E ... CARTE CELESTI. A TURNO OGNI GIOCATORE ESTRAE UNA CARTA VERDE E LA SCOPRE METTENDOLA AL CENTRO DEL TAVOLO. LA CARTA CONTERRA UN'OPERAZIONE CON UNO DEI SUOI ELEMENTI EVIDENZIATO. IL PRIMO CHE RIESCIRÀ AD ATTRIBUIRE LA CARTA GIUSTA AL SEGNO EVIDENZIATO, AVRÀ OTTENUTO IL PUNTEGGIO IL PUNTO INDICATO DALLA CARTA.

TEMPO → IL TEMPO A DISPOSIZIONE SARÀ DI 5 MINUTI A SESSIONE.